

Komutun Çalışmasından Önce ve

Sonra Yiğın İşaretçisi (SP) , Yiğın bölgesi ve Program Sayıcısının (PC) Durumu

**1) JMP, Koşulsuz Dalkan, Sıçra :**

## a) Dizinlenmiş Adresleme

PC	Ana Program	SP	Yiğın	PC	Ana Program
n	Komutun işlem kodu = 6EH	SP-2		X+K	Gidilen adresteki Komut
n+1	K = uzaklık (İşaretsiz 8-bit)	SP-1		X+K+1	
n+2	Bir Sonraki Komut	→ SP			

## b) Genişletilmiş Doğrudan Adresleme

PC	Ana Program	SP	Yiğın	PC	Ana Program
n	Komutunun işlem kodu = 7EH	SP-2		N	Gidilen adresteki Komut
n+1	Gidilecek yerin Adresi (N <sub>H</sub> )	SP-1		N+1	
n+2	Gidilecek yerin Adresi (N <sub>L</sub> )	→ SP			
n+3	Bir Sonraki Komut				

**2) JSR, Ana Programdan Alt Programa Sıçra :**

## a) Dizinlenmiş Adresleme

PC	Ana Program	SP	Yiğın	PC	Alt Program
n	Komutun işlem kodu = ADH	→ SP-2		X+K	Alt programın ilk Komutu
n+1	K = uzaklık (İşaretsiz 8-bit)	SP-1	(n+2) <sub>H</sub>	X+K+1	
n+2	Bir Sonraki Komut	SP	(n+2) <sub>L</sub>		

## b) Genişletilmiş Doğrudan Adresleme

PC	Ana Program	SP	Yiğın	PC	Alt Program
n	Komutunun işlem kodu = BDH	→ SP-2		N	Alt programın ilk Komutu
n+1	Alt programın Adresi (N <sub>H</sub> )	SP-1	(n+3) <sub>H</sub>	N+1	
n+2	Alt programın Adresi (N <sub>L</sub> )	SP	(n+3) <sub>L</sub>		
n+3	Bir Sonraki Komut				

**3) BSR, Ana Programdan Alt Programa Dalkan :**

PC	Ana Program	SP	Yiğın	PC	Alt Program
n	Komutunun işlem kodu = 8DH	→ SP-2		n+2+K	Alt programın ilk Komutu
n+1	K = uzaklık (İşaretsiz 8-Bit)	SP-1	(n+2) <sub>H</sub>	n+3+K	
n+2	Bir Sonraki Komut	SP	(n+2) <sub>L</sub>		

**4) RTS, Alt Programdan Ana Programa Dönüş :**

PC	Alt Program	SP	Yiğın	PC	Ana program
n	Komutunun işlem kodu = 39H	SP-2		N	Bir Sonraki Komut
n+1	Bir Sonraki Komut	SP-1	N <sub>H</sub>	N+1	
		→ SP	N <sub>L</sub>		

**5) RTI, Kesme Servis Programından Ana Programa Dönüş :**

PC	Kesme Servis Programı	SP	Yiğın	PC	Ana program
n	Komutunun işlem kodu = 3BH	SP-7		N	Bir Sonraki Komut
n+1	Bir Sonraki Komut	SP-6	Durum Kodu (CCR)	N+1	
		SP-5	Akümülatör B		
		SP-4	Akümülatör A		
		SP-3	Dizin Yaz.(X <sub>H</sub> )		
		SP-2	Dizin Yaz.(X <sub>L</sub> )		
		SP-1	PC <sub>H</sub> (N <sub>H</sub> )		
		→ SP	PC <sub>L</sub> (N <sub>L</sub> )		

16-Bit adres N = N<sub>H</sub> : N<sub>L</sub>