

# Mikroişlemci Sistemleri Kitabı 1.Baskı İçin Düzeltmeler

Not: Aşağıda verilen düzeltmelerde değişen kısımlar altı çizili kalın yazı biçiminde gösterilmiştir.

**Sayfa 17** Örnek 1'de 

b31	b30 ...b23	b22.....	b0
0	10000100	(1.)	0110111001000000000000

FPN<sub>2</sub> = 01000010001101110010000000000000<sub>2</sub>=42372000h

**Sayfa 20** Tablo 2-2'de ondalık 2 sayısının 3-fazla kodu **0101** olarak düzeltilecektir.

**Sayfa 34** Tablo 3-4'de en alttaki açıklama L= Yüksek **Z** = Yüksek olarak düzeltilecektir.

**Sayfa 61** Şekil 6-8'de şekilde verilen S0-S3 giriş değeri **S0-S2** olarak düzeltilecektir.

**Sayfa 90** Şekil 7-29'un açıklaması **Yazma** ve Şekil 7-30'un açıklaması **Okuma** olarak düzeltilecektir.

**Sayfa 102** Örnek 7-1'deki 2KB RAM blok diyagramında D0-D7 veri yolu genişliği **4** değil **8** olacaktır.

**Sayfa 118-119** 13. PC 0025, 14. .. PC=0025, ...Belek, 02 15. PC 0026 olarak düzeltilecektir.

**Sayfa 152** Tablo 10-1'de 3. satırda... **2000-3FFF**

**Sayfa 154-155** Örnek 10-1. Bellek Haritası yanda verilen şekilde düzeltilecektir.

**Çözüm 10-1.a)** Tablonun G/Ç 2 kısmındaki 4FFF olarak verilen adres aralığının sonu **47FF** olarak değiştirilecektir.

**Sayfa 159** En alttaki cümlede...8-bit işaret**siz** ...toplama olacak.

**Sayfa 168** INC Bellek içeriğini... **azalt** kelimesi **artır** olacaktır.

**Sayfa 175** Örnek 12-7'de **İşlemden sonra ...B=28H,SP=00FFH**

**Sayfa 178** Örnek 12-13'de **İşlemden sonra ...Taşma olmadığı**

**Sayfa 183** Örnek 12-26 **EORA 80H,X** olacaktır.

**Sayfa 187** Örnek 12-36'da **İşlemden sonra ... A = 98H**

V biti: 98H=-68 ve -68H-25H=-8DH ise 8DH>80H V=1 olur.

**Sayfa 188** Örnek 12-41'de **İşlemden önce ... A= 83H** olsun.

**İşlemden sonra bellek ... (M) = 40H, A = 83H** olarak kalır.

**Sayfa 227** Örnek Pr. 14-8'de Şekil 14-6'da programda... **STX BOYUT...** ve **BNE TOP1** olacaktır.

**Sayfa 235** Örnek Pr. 14-14'de Programı toplam çalışma süresi=3+ 255 \*(7+4+4)+7 olacaktır.

**Sayfa 239** Örnek Pr. 14-19'da Bellek gözlerinin ilk durumu

**Sayfa 269** Tablo 17-1'de 6840,(**PTM**)

**Sayfa 273** 6821 PIA 'nın Programlanmasında en son program parçasında:

STAA PIADDDRA ;A portunun bütün uçları **giris** yapmak için gerekli veri....

**Sayfa 277** Örnek Pr. 17-1'nin Çözüm kısmındaki programda ilk iki satır:

ACIACR: EQU 08000H ;**Durum** ve Kontrol yazmacının adresi

ACIADR: EQU 08001H ;Veri alma ve **Veri gönderme** yazmacının adresi

**Sayfa 288** KAPX: LDAA **TUS,X** olarak düzeltilecektir.

**Sayfa 295-296** L1: etiketinden sonraki JSR BEK1 komutundan önce ve sonra eklenecek

satırlar: **STX 60H** ;**X dizin yazmacının bellekte saklanması**

JSR BEK1 ;yazılanı gözün algılaması için bekleme alt programı

**LDX 60H** ;**X dizin yazmacının bellekten geri alınması**

**Sayfa 296** Sayfa 295'de yapılan düzeltmelerden sonra derlendiğinde çıkış dosyasında **STX 60H** ve

**LDX 60H** komutları ve L2: etiketinden önce **BEK1: LDX #1023** satırı eklenecektir.

**Sayfa 301-302** programdaki sf 301'de 4,10,23. ve sf 302'de 11. satırdaki AND komut satırları:

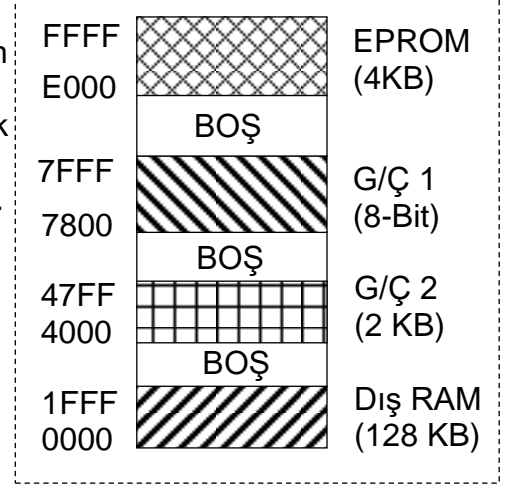
**ANDA #01110000B** ;PA4-PA6 uçlarından okunan verinin elde edilmesi

**Sayfa 316** 4.satırdaki komut "JSR **EXPINS**"

**Sayfa 317** EXPINT: etiketinden bir sonraki satırdaki komut "STAB **TNCNT**"

**Sayfa 318** TPR: etiketindeki komut **CMPA # "a"** ve iki satır sonraki komut **CMPA # "z"**

**Sayfa 320** Problemlerde "5) Yanda", " **5) Problem 2'de** " şeklinde düzeltilecektir.



(0000)=	85
(0001)=	23
:	:
(00FE)=	95
(00FF)=	54
:	:
(1000)=	75
(1001)=	62
:	:
(10FE)=	41
(10FF)=	35

# Mikroişlemci Sistemleri Kitabı 1.Baskı İçin Düzeltmeler

Not: Aşağıda verilen düzeltmelerde değişen kısımlar altı çizili kalın yazı biçiminde gösterilmiştir.

**Sayfa 17** Örnek 1'de 

b31	b30 ...b23	b22.....	b0
0	10000100	(1.)	011011100100000000000000

FPN<sub>2</sub> = 01000010001101110010000000000000<sub>2</sub>=42372000h

**Sayfa 20** Tablo 2-2'de ondalık 2 sayısının 3-fazla kodu **0101** olarak düzeltilecektir.

**Sayfa 34** Tablo 3-4'de en alttaki açıklama L= Yüksek **Z** = Yüksek olarak düzeltilecektir.

**Sayfa 61** Şekil 6-8'de şekilde verilen S0-S3 giriş değeri **S0-S2** olarak düzeltilecektir.

**Sayfa 90** Şekil 7-29'un açıklaması **Yazma** ve Şekil 7-30'un açıklaması **Okuma** olarak düzeltilecektir.

**Sayfa 102** Örnek 7-1'deki 2KB RAM blok diyagramında D0-D7 veri yolu genişliği **4** değil **8** olacaktır.

**Sayfa 114** Başlık 8.1.2'deki **olmakta** kelimesi **olmakla** olarak düzeltilecektir.

**Sayfa 154-155** Örnek 10-1. Bellek Haritası yanda verilen şekilde düzeltilecektir.

**Çözüm 10-1.a)** Tablonun G/Ç 2 kısmındaki 4FFF olarak verilen adres aralığının sonu **47FF** olarak değiştirilecektir.

**Sayfa 168** INC Bellek içeriğini... **azalt** kelimesi **artır** olacaktır.

**Sayfa 175** Örnek 12-7'de **İşlemden sonra bellek ...**

**B=28H**  
**SP=00FFH olur.**

**Sayfa 183** Örnek 12-26 **EORA 80H,X** olacaktır.

**Sayfa 188** Örnek 12-41'de Son satırlar

**İşlemden önce bellek ...** A= **83H** olsun.

**İşlemden sonra bellek ...** (M) = 40H, A = **83H** olarak kalır.

**Sayfa 227** Örnek Pr. 14-8'de Şekil 14-6'da programda

**STX BOYUT**

BNE **TOP1** olarak düzeltilecektir.

**Sayfa 239** Örnek Pr. 14-19'da Bellek gözlerinin ilk durumu

**Sayfa 269** Tablo 17-1'de 6840,(**PTM**)

**Sayfa 273** 6821 PIA 'nın Programlanmasında en son program parçasında:

STAA PIADDR ;A portunun bütün uçları **giris** yapmak için gerekli veri....

**Sayfa 277** Örnek Pr. 17-1'nin Çözüm kısmındaki programda ilk iki satır:

ACIACR: EQU 08000H ;**Durum** ve Kontrol yazmacının adresi

ACIADR: EQU 08001H ;Veri alma ve **Veri gönderme** yazmacının adresi

**Sayfa 288** KAPX: LDAA **TUS,X** olarak düzeltilecektir.

**Sayfa 295-296** L1: etiketinden sonraki JSR BEK1 komutundan önce ve sonra eklenecek

satırlar: **STX 60H** ;**X dizin yazmacının bellekte saklanması**

JSR BEK1 ;yazılanı gözün algılaması için bekleme alt programı

**LDX 60H** ;**X dizin yazmacının bellekten geri alınması**

**Sayfa 296** Sayfa 295'de yapılan düzeltmelerden sonra derlendiğinde çıkış dosyasında **STX 60H** ve

**LDX 60H** komutları ve L2: etiketinden önce **BEK1: LDX #1023** satırı eklenecektir.

**Sayfa 301-302** programdaki sf 301'de 4,10,23. ve sf 302'de 11. satırdaki AND komut satırları:

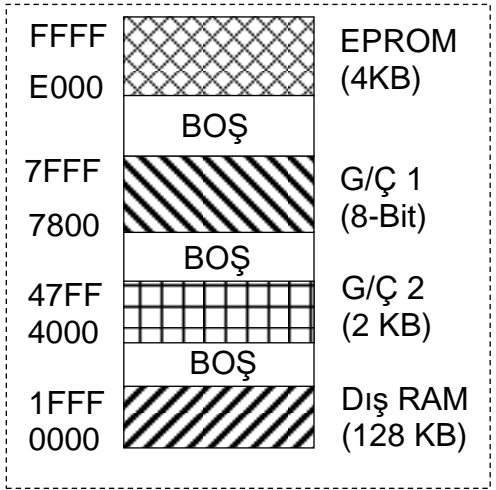
**ANDA** #01110000B ;PA4-PA6 uçlarından okunan verinin elde edilmesi

**Sayfa 316** 4.satırdaki komut "JSR **EXPINS**"

**Sayfa 317** EXPINT: etiketinden bir sonraki satırdaki komut "STAB **TNCNT**"

**Sayfa 318** TPR: etiketindeki komut **CMPA # "a"** ve iki satır sonraki komut **CMPA # "z"**

**Sayfa 320** Problemlerde "5) Yanda", " **5) Problem 2'de** " şeklinde düzeltilecektir.



(0000)= 85	
(0001)= 23	
:	:
(00FE)= 95	
(00FF)= 54	
:	:
(1000)= 75	
(1001)= 62	
:	:
(10FE)= 41	
(10FF)= 35	